

「第十六屆全國中小學信息技術創新與實踐活動」澳門區選拔賽 各項競賽活動細則

1. 比賽形式

除互動編程外各項比賽項目在最終獲得參加決賽的選手將會以一加一的形式進行，即現場動手製作及評比兩個環節結合。但在澳門區的選拔賽中，只設有評比的環節，並以評比的得分作為選拔的準則。

2. 活動細則

以下各個項目的評分準則及比賽要求除在本細則中特別提及的內容外，其餘的請參閱澳門電腦學會相關網頁及 NOC 大會的官網 (<http://www.noc.net.cn>)。

2.1 微視頻創作

通過現代數碼攝影器材創作微電影，旨在鼓勵參賽選手結合課堂學習、實踐活動及生活實際，用自己的眼睛去觀察和感知周圍的世界、思考生活，把感悟融於小劇本中，用手機或數碼攝像機進行拍攝，通過影像的視覺效果，表達自己的思想，從而反映自己眼中獨有的世界。

參賽內容：主題不限，但內容必須健康向上。作品時長為 5~15 分鐘。作品格式為 MP4 或 MPG 其中一種。作品像素為 720P 或 1080P。若作品語言非普通話，則必須附有字幕。每組限交一件作品，在提交作品的同時，還須提交作品創作演示文稿（包含團隊介紹、作品創作思路、創作過程、原創內容說明等）。

2.2 互動編程

以“科學探究”為主題，採用互動編程賽事套裝圖形化編程軟件、智能電子硬件、多功能金屬結構件和相關配件，結合小學科學、中學理化生學科知識，如生命科學、技術工程、大、熱、光、電、磁等完成一個創意新穎的互動媒體作品，實現科學類學科知識與編程技術、創客製作的高高融合。

參賽內容：參賽者需要提交以下資料的電子檔案

- (1) 互動編程《作品文稿》1 份。文稿內容今創意來源、科學原理、作品設計步驟、創新點、作品操作步驟等。文檔內另附作品彩色圖片，但數量不超過三幅（整個項目報告不超過 5MB，Word 文檔格式）。
- (2) 作品演示視頻一份，演示時間 5 分鐘以內（不超過 40M，MP4 格式）。
- (3) 作品項目運行的完整源代碼程序一份（要求 spp 格式）。
- (4) 作品完整的演講分享資料 PPT 一份（PPT 風格簡潔、不誇張、符合賽事主題，整個 PPT 文件不超過半 5MB）。

技術要求：參賽作品結構部分主體要求採用 CC 互動編程賽事套裝多功能工程結構件，可結合部分其他材料實現整體結構，但不得超過總結構的 20%。

2.3 動畫製作

動畫製作是運用各類動畫軟體，通過角色（鼓勵原創角色）繪製、音效處理與動畫製作，完成二維或三維的電腦動畫作品。

參賽內容：主題是“中外經典故事演義”。作品長度在 10 分鐘以內。內容要求健康、積極向上。小學組要求有 1 個以上動畫角色，同時配有音效；初中組要求有 1 個以上動畫角色，具有簡單的場景和情節，同時配有音效；高中組要求有 1 個以上動畫角色，具有完整的場景和情節，同時配有音效。每人限交一件作品，提交作品的同時需提交一個作品創作演示文稿（包含作者介紹、作品創作思路、創作過程、原創內容說明等）。

技術要求：作品格式限 swf 和 mp4 兩種檔案，視頻解像度為 640×480 或以上。~~動畫中的音效須使用大會所提供的音效檔案。~~

2.4 移動端網頁創作

通過 HTML5 網面製作技術，並借助第三方 H5 雲平台創作適合在移動設備(如手機)顯示的網頁。

參賽內容：主題是以任何自定主題。內容要求原創、健康、積極向上並具有趣味性及互動性。作品長度在 5 至 15 屏頁之間，須配樂。每人限交一件作品，提交作品的同時需提交一個作品創作演示文稿（包含作者介紹、作品創作思路、創作過程、原創內容說明等）。

技術要求：作品須適用於手機豎屏瀏覽，作品頁面大小為 750×1334 圖元，解析度為 72dpi，顏色模式為 RGB。提交時需要提作品網址的二維碼截圖(放在一名為 RQcode.jpg 的圖檔內)，並需提交所有自行創作的圖片或動畫材料的檔案。

3. 參加條件

在 2017 年度註冊在本澳門各中小學(包括職業教育在內)的學生均可參加。每個學生只可以參加一個項目並且只限提交一份作品。

4. 活動大綱及時間表

4.1 報名

所有項目均分為小學、初中及高中三個組別。報名手續須通過澳門教育暨青年局網頁進行。詳細活動日程安排亦請參閱澳門教育暨青年局相關網頁。

4.2 比賽日期

全國總決賽及表彰大會一般在每年七月下旬在內地舉行，實際日期及舉辦地點有待全國活動組委會公布。